

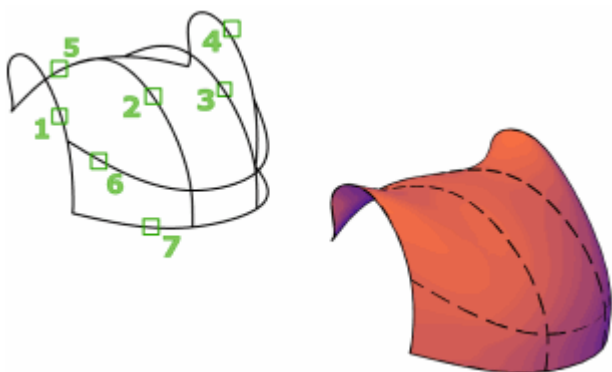


FLÄCHENETZ (Befehl)

Erstellt eine Fläche im Raum zwischen mehreren Kurven in U- und V-Richtung (einschließlich der Flächen- und Volumenkörperkanten-Unterobjekte)



Eine Netzfläche kann zwischen einem Netz von Kurven oder zwischen den Kanten anderer 3D-Flächen oder -Volumenkörper erstellt werden.



Die Fläche ist von den Kurven oder Kanten abhängig, aus denen sie erstellt wurde, wenn die Systemvariable SURFACEASSOCIATIVITY auf 1 gesetzt ist.

Die folgenden Eingabeaufforderungen werden angezeigt:

Kurven oder Flächenkanten in die erste Richtung wählen

Wählen Sie ein Netzwerk offener Kurven, offener Flächenkanten oder Regionskanten (nicht die Flächen oder Regionen selbst) für die *U*- und *V*-Richtung aus.

Kurven oder Flächenkanten in der zweiten Richtung wählen

Wählen Sie ein Netzwerk offener Kurven, offener Flächenkanten oder Regionskanten (nicht die Flächen oder Regionen selbst) für die *U*- und *V*-Richtung aus.

Wölbungsgröße

Legt die Rundheit der Netzflächenkante fest, an der sie mit der ursprünglichen Fläche zusammentrifft. Gültige Werte liegen zwischen 0 und 1. Die Vorgabe ist 0.5. Diese Option wird nur angezeigt, wenn eine Erhebungskante zu einem 3D-Volumenkörper oder einer Flächen (nicht aber zu einer Kurve) gehört.

Zugehörige Konzepte

- [Erstellen von Flächen](#)
- [Erstellen von prozeduralen Flächen](#)

Zugehörige Verweise

- [Befehle zum Erstellen von prozeduralen Flächen](#)
 - [Befehle zum Arbeiten mit 3D-Modellen](#)
-



Sofern nicht anders angegeben, wird dieses Produkt unter einer [Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported-Lizenz](#) bereitgestellt. Weitere Informationen finden Sie unter [Autodesk Creative Commons FAQ](#).

© 2023 Autodesk Inc. Alle Rechte vorbehalten